

# NORMATIVAS CLUB

Leed todas las normativas del club al completo, y cumplidlas. Es importante.

## **SALA:**

- 1- Anotad la entrada en la hoja de registros, con nombre, apellidos y día.
- 2- Tirar desde la línea de tiro, desde el carril correspondiente, prohibido hacer tiros cruzados.
- 3- Usar solo una diana por entreno, no ocupar mas de un papel de diana.
- 4- Respetar el tiempo de tiro. 3 flechas por turno de tiro, como norma, en caso excepcional, quedando de acuerdo con el resto de los arqueros que estén usando las instalaciones en ese momento, se podrán tirar 6 flechas, no más.
- 5- Prohibido fumar dentro de las instalaciones, incluyendo todos los espacios, incluso los baños.
- 6- Prohibido beber alcohol.
- 7- No colocar nada que no sea una diana en el parapeto, si se colocan globos u otros papeles, quitarlos después de su uso, dejando el parapeto limpio a excepción de las dianas que ya estén.
- 8- No romper la madera para sacar una flecha que haya impactado ahí, quitarla con cuidado, y si no es posible, pedir ayuda a la directiva del club para solventarlo (cuando se pueda).
- 9- Solo pueden acceder a esta sala personas que pertenezcan al club, a excepción de padres/tutores de socios menores de edad.
- 10- Está totalmente prohibido ceder o prestar arcos para que tiren personas que no estén federadas o tengan tarjeta deportiva en vigor (familiares, amigos, etc.) Este acto incumple la ley, poniendo en peligro a otros usuarios, y nos perjudica a todos. Y si haces que personas que no pagan por las instalaciones las usen, estas deteriorando unas dianas que los demás socios si que pagan.
- 11- No está permitido traer invitados al club. Si un socio trae a un arquero no socio, éste debe tener tarjeta deportiva en vigor, y pagar la entrada de las instalaciones. Usarlas sin pagar perjudica a todos, ya que hay un deterioro de las dianas que si no se paga no se puede subsanar
- 12- No aparcar delante de la entrada del club, no dificultemos el acceso.
- 13- Las dianas deterioradas, no las dejéis tiradas por la sala, usad el contenedor para tirarlas.
- 14- Las dianas de la sala son para el uso de todos, no os llevéis las dianas ni los pinchos de la sala. Si se quiere dianas para uso personal, podéis solicitarla, tenemos dianas en stock para la venta.

- 15- Para anotar las puntuaciones, utilizad las hojas facilitadas para ello, no uséis las dianas ni ninguna otra superficie.
- 16- Si movéis sillas o mesas de su sitio, volvedlas a poner donde estaban cuando acabéis de usarlas.
- 17- Dejar todo recogido antes de marchar. Y los papeles/envoltorios, etc. dejadlos en la papelera, su sitio no es el suelo o las mesas. La zona exterior también es nuestra responsabilidad, no tiremos basura ni ensuciemos la zona.
- 18- Si eres el último en irte, dejad la puerta corredera entornada, sin cerrar totalmente, y aseguraos de dejar el candado bien cerrado y con los números bien movidos para que no se vea el código. Y las luces que indicamos apagadas.

## **ZONA DE CALENTAMIENTO:**

1. El arquero debe disponer de la tarjeta deportiva correspondiente para el uso del arco en vigor.
2. Está totalmente prohibido ceder o prestar arcos para que tiren personas que no estén federadas o tengan tarjeta deportiva en vigor (familiares, amigos, etc.) Este acto incumple la ley, poniendo en peligro a otros usuarios, y nos perjudica a todos. Y si haces que personas que no pagan por las instalaciones las usen, estas deteriorando unas dianas que los demás socios si que pagan.
3. No está permitido traer invitados al club. Si un socio trae a un arquero no socio, éste debe tener tarjeta deportiva en vigor, y pagar la entrada de las instalaciones. Usarlas sin pagar perjudica a todos, ya que hay un deterioro de las dianas que si no se paga no se puede subsanar
4. Disparar desde la línea de tiro, nunca por delante ni por detrás de ésta.
5. No disparar mientras los arqueros recogen flechas.
6. No modificar la distancia de los parapetos.
7. Si se pone algo en las dianas, tales como globos o papeles, una vez finalices, recoge los restos.
8. No añadir ninguna diana a la zona de calentamiento.
9. Respetar el paso de los arqueros que quieran acceder al recorrido
10. Nunca abrir el arco hacia arriba.
11. No fumar en las instalaciones ni beber bebidas alcohólicas.
12. Los menores de edad deben estar en todo momento vigilados por una persona adulta.
13. Totalmente prohibido usar puntas de caza o similar (itálicas, primitivas, con formas irregulares, etc.)

14. Si los demás arqueros han tirado las flechas, y a ti aun te quedan, es de educación dejar de tirar e ir a buscar las flechas.
15. Si se te rompe la flecha, o parte de ésta, recoge el residuo y tiraló al contenedor. No lo dejes tirado en el suelo.
16. No dejes tirado en la zona ningún tipo de residuo, hay un contenedor para ello.

## **RECORRIDOS:**

1. El arquero debe disponer de la tarjeta deportiva correspondiente para el uso del arco.
2. Respetad la dirección del recorrido que elijáis, no ir en contra dirección ni cruzarse en los tiros, saltarlos, etc. Si queréis finalizarlo antes, salid de este siguiendo su itinerario, no al revés.
3. Está totalmente prohibido ceder o prestar arcos para que tiren personas que no estén federadas o tengan tarjeta deportiva en vigor (familiares, amigos, etc.) Este acto incumple la ley, poniendo en peligro a otros usuarios, y nos perjudica a todos. Y si haces que personas que no pagan por las instalaciones las usen, estas deteriorando unas dianas que los demás socios si que pagan.
4. Disparar siempre desde la piqueta correspondiente a su diana. Totalmente prohibido tirar desde la piqueta de otro tiro, o desplazándose fuera del área de las piquetas. Es un tema importante de seguridad del tiro.
5. Disparar sólo 2 flechas a las dianas 3D, y 3 flechas a las dianas de campo. Prohibido tirar más volumen. Para ello está la zona de calentamiento.
6. No poner ningún objeto en las dianas.
7. Si se quiere entrenar volumen de flechas, usar la zona de calentamiento para ello. Nunca el recorrido.
8. No modificar la posición de las dianas, no desplazarlas ni cambiarle el centro de tiro de posición. Si están deterioradas o movidas, avisad a la directiva para su solución.
9. Extraer las flechas de las dianas de forma correcta, evitando apoyarse en zonas delicadas de la diana para evitar su rotura. Si se saca una diana de su lugar, ponedla de forma correcta, como estaba.
10. Antes de tirar, mirar que no haya arqueros buscando flechas detrás de las dianas.
11. Para buscar flechas por detrás de las dianas, colocad siempre el arco a la vista (por delante de la diana) para alertar a otros arqueros de que estáis en el lugar.
12. Nunca abrir el arco hacia arriba.

13. No fumar en todo el recorrido ni beber bebidas alcohólicas.
14. Los menores de edad deben estar en todo momento vigilados por una persona adulta (padres/tutores).
15. Totalmente prohibido usar puntas de caza o similar (itálicas, primitivas, con formas irregulares, etc.)
16. Si se te rompe la flecha, o parte de ésta, recoge el residuo y tíralo al contenedor. No lo dejes tirado en el suelo.
17. No tirar ningún tipo de residuo en el recorrido, guárdalo hasta que encuentres una papelera o contenedor.
18. No está permitido traer invitados al club. Si un socio trae a un arquero no socio, éste debe tener tarjeta deportiva en vigor, y pagar la entrada de las instalaciones. Usarlas sin pagar perjudica a todos, ya que hay un deterioro de las dianas que si no se paga no se puede subsanar.

El uso incorrecto de las dianas, tales como disparar grandes volúmenes de flechas o la extracción incorrecta de las flechas supone una rotura excesiva de las dianas, lo que afecta a que tus compañeros no puedan disponer de dianas adecuadas. Seamos cívicos y responsables.

**EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS NORMAS PUEDE SUPONER LA EXPULSION DE LAS INSTALACIONES.**